可行性分析

# 技术上

## 现有的硬件，软件，能否完成开发？

三台Windows10的PC，LayaBox游戏引擎以及各类辅助工具可以完成开发。

## 小组成员是否有能力完成开发？

这次开发将使用游戏引擎进行辅助，可以大大减少开发量和开发难度。虽然要学新的编程语言，但难度不高，可以完成。

## 遇到技术难点怎么办？

本次开发并没有太难的技术难点和复杂的算法。如果遇到开发困难的情况，可以更换开发成员或在互联网上搜索解决方案。

## 能否在预期时间内完成开发进度？

在任务制定和分配中，已经充分考虑成员能力和机动时间。即便遇到突发事件也能有充足时间解决并调整，不耽误项目进度。

# 经济上

## 成本是否过高？

本次开发成本最优考虑为0元，最差考虑为300元，不存在过高。

## 回收盈利是否高于成本？

本项目为非盈利性项目，不计盈利情况。

## 是否存在大批用户的市场？

经调研，存在大量潜在用户。且用户类型的标签主要为男性，三国爱好者，策略类游戏爱好者。

# 操作上

## 用户是否能够操作？

本软件操作只需简单在屏幕上点击，无特殊要求。

# 政策法规上

## 是否遵守相关法律？

本项目将遵守相关一切法律，做到零违规。

## 是否存在违规内容？

本项目不会存在涉及敏感问题的内容，同时弘扬中国特色社会主义核心价值观。